

**MINECRAFT  
10 OCTOBRE  
- 22 NOVEMBRE 2015**

**ESPACE DU CENTRE POMPIDOU  
DÉDIÉ AUX 13 - 16 ANS**



**1 6  
S T U D I O  
1 3**

**Centre  
Pompidou**

**MINECRAFTERS,  
À VOS TABLETTES ! PLONGEZ  
DANS L'UNIVERS DU CÉLÈBRE  
JEU. FANS DE JEU VIDÉO,  
PASSIONNÉS D'ARCHITECTURE  
ET BÂTISSEURS DE L'AVENIR,  
PARTICIPEZ AU REMIX  
D'ŒUVRES ARCHITECTURALES  
DE LA COLLECTION DU CENTRE  
POMPIDOU. RENCONTREZ  
DES ARCHITECTES ET DES  
YOUTUBEURS AUTOUR  
D'ATELIERS POUR FAIRE  
EXPLOSER VOTRE CRÉATIVITÉ  
SUR MINECRAFT ET IRL\* !**

\*In Recl Life

Le Studio 13/16 est ouvert  
les mercredis, samedis  
et dimanches en continu  
de 14h à 18h, et tous  
les jours (sauf mardis)  
pendant les vacances  
de la Toussaint.  
Gratuit et sans réservation.

Le projet Minecraft bénéficie du soutien de



Conçu et produit en partenariat avec BRIGHT

Le Studio 13/16 et le centre d'art  
villa Noailles – Hyères sont partenaires.



Avec le soutien de la Fondation Jean-Luc Lagardère

FONDATION Jean-Luc  
**Lagardère**

En partenariat avec



Design: Acture / Assisté de Adrien Lepoux

# RENCONTREZ VOS YOUTUBEURS PRÉFÉRÉS !

## TEAMLYRAH ET NEWHEAVEN

Samedi 17 octobre

La TeamLyrach est une équipe composée d'une vingtaine de bénévoles. Leur objectif est de reproduire des bâtiments réels du monde entier, à l'aide de logiciels et du jeu vidéo Minecraft.

La NewHeaven est une équipe francophone de construction dans Minecraft qui réalise des timelapses et des cinématiques. Créée en 2012, elle a beaucoup évolué depuis, grâce à plusieurs concours, mais surtout à ses builders !

## FRIGIEL

Lundi 26 octobre

Jeune Youtuber de 21 ans, Frigiel réalise des vidéos et des lives sur des jeux en tout genre depuis plus de 4 ans. Sa chaîne Youtube comptabilise aujourd'hui plus de 1 200 000 abonnés pour un total de 1 000 vidéos réalisées. De Minecraft à Kingdom Hearts, en passant par des jeux plus matures comme Resident Evil ou The Last of Us, tous les jeux y sont abordés !

## LANGUAGECRAFT

Samedi 14 novembre

Créé en 2011 par Bill Silverlight, LanguageCraft est aujourd'hui l'une des plus grandes équipes de construction francophone. Son but est la création de projets artistiques, de loisirs et de divertissements à partir de Minecraft.

## CREATIVE COMMUNITY

Samedi 21 et dimanche 22 novembre

Creative Community, association loi 1901, est un studio de développement de projets créatifs et artistiques qui réalise et produit des « machinimas » en exploitant le jeu Minecraft. Composé aujourd'hui d'une trentaine de membres, le studio travaille activement pour produire un divertissement intéressant et innovant, accessible par tous sur Internet.

# PENDANT LES VACANCES, LES WORKSHOPS AVEC LES PROS

## DTA (DJURIC TARDIO ARCHITECTES)

Dimanche 18 et lundi 19 octobre

Participez à la conception d'une ville nouvelle sur Minecraft en intégrant les principes et conseils d'une vraie agence d'architectes!

En 2004, Mirco Tardio et Caroline Djuric s'associent pour créer l'agence Djuric Tardio Architectes, en privilégiant deux axes de recherche, l'architecture éco-durable et la densification urbaine et périurbaine, avec deux idées fixes: mieux gérer les consommations énergétiques et assurer la durabilité des quartiers.

## AGENCE BARRAULT & PRESSACCO

Du 21 au 25 octobre

Comment représenter le Centre Pompidou grâce à des outils physiques ou virtuels? Laissez-vous guider vers différentes lectures, associées à des grands thèmes architecturaux: la structure, le programme, les usages, le plan...

Fondée en 2009, l'agence s'intéresse à des problématiques telle la question de la tradition, du nouveau, de l'histoire et de son actualité, et les notions d'ordre, de régularité et d'abstraction.

## COLLECTIF PRÉMICES

Du 28 octobre au 1<sup>er</sup> novembre

Le workshop s'appuie sur les caractéristiques du jeu Minecraft (gestion des ressources, dimension multi-joueurs...) pour mettre en action les participants autour d'une construction collective concrète. Avec le designer du collectif, construisez une structure praticable en lui imaginant plusieurs fonctions (mobilier, socle, sculpture...).

Associés depuis 2012, les designers du Collectif Prémices allient leur savoir-faire en design, architecture intérieure, scénographie et graphisme. Prémices s'attache à valoriser ce qui est déjà là: matériaux dépréciés, espaces dévalorisés, savoir-faire en perdition...

# THE DIGITAL SHADOW, ŒUVRE D'IVAN RASTR

## IVAN RASTR

Opérant depuis Saint Pétersbourg, Ivan Rastr recherche au travers du détournement technologique de nouveaux modes d'expression et d'interaction. Acteur engagé de la communauté du logiciel VVVV, l'une des premières à explorer la Microsoft Kinect au-delà de son usage initial, il s'est livré à de nombreuses expérimentations sur le volume et le comportement dans l'espace.

# SUGAR METROPOLIS

## BRENDAN JAMISON ET MARK REVELS

Jusqu'au 22 novembre  
En présence des artistes  
Samedi 10 et dimanche 11 octobre

Les sculpteurs irlandais Brendan Jamison et Mark Revels créent des installations grand format et s'intéressent à l'architecture éphémère. Sugar Metropolis est une œuvre évolutive qui implique la participation du public : apportez un bloc à l'édifice et concevez une cité futuriste !

# **LA FRESQUE DE TOM HENNI**

**AVANT DE VOUS LANCER  
SUR MINECRAFT,  
REGARDEZ BIEN LA FRESQUE  
DE TOM HENNI SUR LE MUR  
DU STUDIO 13/16.**

**PRÊTS ?**

**À VOUS DE CONCEVOIR  
VOTRE BÂTIMENT  
EN VOUS INSPIRANT  
DES ŒUVRES  
DE LA COLLECTION !**

Tom Henni est designer graphique et dessinateur, il explore avec curiosité les multiples facettes du dessin. Intéressé par le texte, la bande dessinée, les techniques d'impression, l'artisanat, le geste, l'expression des cultures, l'image, le langage, il pratique le dessin comme on fait marcher un muscle, utilise des moyens allant de la stricte typographie éditoriale au dessin à main levée, du post-it à l'affiche, du livre à l'espace public...

# SIX ŒUVRES DE LA COLLECTION SUR MINECRAFT !

Pour le Studio 13/16, les teams  
Lyrax et NewHeaven ont reproduit  
sur le jeu six œuvres de la collection  
d'architecture du Centre Pompidou.

À vous de les augmenter  
en vous appropriant les codes  
d'architectes de renom !

Dominique Perrault,  
Bibliothèque Nationale de France  
- site François Mitterrand,  
Paris, 1990.

La BNF (160 000 m<sup>2</sup>) est le dernier des grands projets du président de la République François Mitterrand. Le parti architectural est volontairement très simple : 4 tours de verre en «L» figurant des livres ouverts !

Le Corbusier,  
La Villa Savoye,  
Poissy, 1928-1931.

Aussi appelée la villa «Les heures claires», la Villa Savoye est montée sur pilotis. «Je montre avec satisfaction ces pilotis qui laissent passer la lumière sous les bâtiments, supprimant toute notion de devant et de derrière du bâtiment», disait Le Corbusier.

Giancarlo di Carlo,  
Collegio al Colle delle Capucine,  
Urbino, 1962-1966.

Cette résidence universitaire est faite d'un ensemble de 20 cabanes qui entourent un vieux monastère sur une colline. Elle témoigne d'un équilibre parfait entre modernité et intégration à un environnement naturel resté intact...

Michel Andraut et Pierre Parat,  
Centre universitaire Tolbiac,  
Paris, 1970-1973.

Les architectes ont recherché un module urbain qui puisse éviter le monolithisme des tours. Chacun des modules de cinq étages rappelle l'échelle des hauteurs parisiennes traditionnelles.

Masaki Endoh, Masahiro Ikeda,  
Natural Ellipse,  
Shibuya, Tokyo, 2000-2002.

La structure reprend la forme mathématique de la bouteille de Klein, une surface qui crée une continuité entre le dehors et le dedans, entre l'enveloppe et l'intérieur.

Foreign Office Architects,  
B.B.C. White City Music Center,  
Londres, 2003

Ce projet lauréat d'un concours d'architecture n'a jamais été réalisé. Le bâtiment abrite des salles de concerts, une galerie d'art, une salle de cinéma et des bureaux. Le bâtiment est conçu à partir de la manipulation d'une bande pliée pour former un loop !

